Apuntes memoria :

* Conceptos generales:
  + Debe ser traído del disco de la memoria y ubicado dentro de un proceso para ser corrdo
  + Memoria principal y registros son las únicas unidades de almacenaje accedidas directamente desde la CPU
  + Acceso de registros por reloj
  + Memoria principal puede tomar muchos ciclos
* Gestión de memoria :
  + Reubicación:
  + Partes de la memoria :
    - Bloque de control de procesos PSV: te dice como esta en ese momento el proceso lo tiene el planificador
    - Funciones y subprocesos : solamente están en la memoria cuando se ejecutan y se guardan cuando no se ocupan en la pila
  + Protección :
    - No son absolutas las direcciones
    - La protección se implementa por hardware no por el sistema
  + Compartición:
    - Permite a varios procesos acceder a la misma porción de memoria principal
    - Es mejor permitir que cada proceso pueda acceder a la misma copia del programa en lugar de tener su propia copia separada
  + Organización lógica :
    - Los programas están escritos en módulos
    - Los módulos se pueden escribir y compilar independientemente
    - Se pueden proporcionar diferentes grados de protección
  + Organización física :
    - Memoria principal disponible para un programa más sus datos podría ser insuficiente
    - El programador no conoce cuanto espacio estará disponible
  + Mapeo de instrucciones y datos a la direcciones de memoria:
    - Tiempo de compilación : no se puede asignar por la ejecución multliple
    - Tiempo de carga : reubica el programa por que las dirreciones del copilar no son absolutas
    - Tiempo de Ejecución : Es movido en el momento de la ejecución de un segmento a otro
  + Carga Dinámica :
    - Rutinas = funciones o subprocesos
    - No requiere un soporte especial en el sistema operativo
    - Cuando el cargador carga en la pila
  + Enlace Dinámico:
  + Unidad de Administración de memoria
    - Mapea las direcciones virtuales a las físicas
  + Alocación Contigua :
  + Fragmentación :
    - Externa : existe espacio de memoria para satisfacer una demanda pero no es contiguo
    - Interna: memoria ocupada es ligeramente mas grande que la demandada , esta diferencia interna es la partición